

Муниципальное учреждение
«Центр развития образования учреждений Зиминского района»
(МУ ЦРОУ Зиминского района)

П Р И К А З

18.01. 2024

№ 21

О проведении муниципальной интеллектуальной игры по формированию функциональной грамотности для обучающихся 3-4 классов «Игры разума...»

На основании годового плана работы Комитета по образованию, в рамках реализации муниципальной программы Зиминского районного муниципального образования «Развитие образования» на 2021 – 2026 годы, в целях выявления ярких разносторонне развитых личностей, готовых к самореализации,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальную интеллектуальную игру по формированию функциональной грамотности для обучающихся 3-4 классов «Игры разума...» (далее – интеллектуальная игра) 15 марта 2024 года на базе МКУК Самарский КДЦ среди обучающихся 3-4 классов образовательных организаций.
2. Утвердить Положение о проведении интеллектуальной игры (приложение 1).
3. Утвердить состав жюри интеллектуальной игры (приложение 2).
4. Руководителям образовательных организаций организовать участие обучающихся в интеллектуальной игре.
5. МКУ ЦБУ Зиминского района оплатить расходы на проведение интеллектуальной игры согласно смете.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Директор



Е.В. Шерембеева

Положение о муниципальной интеллектуальной игре по формированию функциональной грамотности для обучающихся 3-4 классов «Игры разума...»

1.Общее положение

Муниципальная интеллектуальная игра по формированию функциональной грамотности для обучающихся 3-4 классов «Игры разума...» (далее – интеллектуальная игра), посвящённая Году семьи проводится в рамках работы районной проектной группы «Одаренные дети».

Организационно-техническое сопровождение конкурса обеспечивается Муниципальным учреждением «Центр развития образования учреждений Зиминского района».

2.Цель и задачи интеллектуальной игры

Интеллектуальная игра направлена на выявление и поддержку одаренных детей в образовательных организациях района.

Задачи интеллектуальной игры:

-развивать умения у обучающихся формулировать и аргументировать собственные суждения, касающиеся отдельных вопросов функциональной грамотности, опирающиеся на знания и личный социальный опыт;

-формировать у обучающихся компетенций, необходимых и полезных для успешной жизнедеятельности в условиях современного общества, в частности компетенции связанной с коммуникацией.

3.Участники и порядок проведения интеллектуальной игры

Интеллектуальная игра проводится среди команд образовательных организаций района (далее – команда).

Команды формируются из числа учащихся 3-4 классов образовательных организаций в количестве 5 человек. Образовательная организация, исходя из собственных возможностей, может направить на интеллектуальную игру более одной команды. Все этапы интеллектуальной игры направлены на демонстрацию функциональной грамотности обучающихся. У каждой команды должен быть тренер из числа педагогических работников образовательной организации.

Интеллектуальная игра проводится в пять этапов:

1 этап – Приветствие;

2 этап – «Решение проектной задачи»;

3 этап – «Знатоки»;

4 этап – «От идеи и замысла до реализации»;

5 этап – «Скажи мне, чтобы я тебя увидел....».

На каждом этапе интеллектуальной игры участникам команды будут даны задания по функциональной грамотности.

Для участия в интеллектуальной игре образовательные организации направляют в адрес МУ ЦРОУ Зиминского района (Кузнецовой О.А.) заявку до **29 февраля 2024 года** по форме, указанной в приложении 1.

4. Проведение этапов интеллектуальной игры

Этап	Время проведения	Условия проведения	Критерии оценивания	Максимальное количество баллов
Приветствие	2 минуты	Домашнее задание. Каждой команде для участия необходимо разработать собственную эмблему, девиз, форму и тд.	Оригинальность и креативность	5
Решение проектной задачи	15 минут на подготовку	На этом этапе будет дан одинаковый кейс. Решить ряд заданий связанных с функциональной грамотностью.	Находить и извлекать информацию	15
Знатоки	1 минут на подготовку (по 2 вопроса каждой команде)	На этом этапе конкурса участникам команды будут заданы вопросы по учебным дисциплинам (математика, русский язык и литературное чтение, окружающий мир), которые будут направлены на знания семейных ценностей, традиций, сказок о семье.	Правильность ответа	10 (5 баллов за 1 вопрос)
От идеи и замысла до реализации	1-2 минуты каждой команде на защиту продукта	ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ. Командам необходимо представить продукт «Семейный словарь».	Умение последовательно и понятно излагать свои мысли. Креативность и оригинальность идей и защиты продукта. Знание терминов. Объем слов (не менее 3 страниц)	15
«Скажи мне, чтобы я тебя увидел....»	1 минут на подготовку	На этом этапе тренер команды задает по одному заранее заготовленному вопросу командам соперников. Тема данного этапа, посвящена Году семьи	Правильность ответа	15

5. Подведение итогов и награждение победителей

Победителями (1,2,3 место) считаются участники, получившие наибольшее количество баллов. Победители интеллектуальной игры награждаются дипломами. Остальные команды участников награждаются грамотами за участие в интеллектуальной игре. Каждому участнику интеллектуальной игры выдаётся сертификат МУ ЦРОУ Зиминского района.

Приложение 1
к Положению о муниципальной интеллектуальной игре
по формированию функциональной грамотности «Игры разума...»

Полное наименование МОУ ___ СОШ
ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре

№№	Ф.И.О	статус в команде	Класс
1	Петрова Галина	Капитан	7
2	Иванов Сергей	Участник	6
3	Самсонова Анна Ивановна	Тренер	

Подпись руководителя ОУ _____

Состав
жюри муниципальной интеллектуальной игры по функциональной грамотности
для обучающихся 3-4 классов «Игры разума...»

Председатель жюри: Кузнецова О.А., зам.председателя Комитета по образованию

Члены жюри:

Макарова Е.Г., методист МУ ЦРОУ Зиминского района,
Волошенко И.В., учитель биологии МОУ Ухтуйская СОШ, руководитель районной
проектной группы «Одаренные дети»,
Ермолович Э.М., учитель географии МОУ Самарская СОШ, член районной проектной
группы «Одаренные дети»,
Помогаева К.Ю., учитель истории и обществознания, член районной проектной группы.