

П Р И К А З

14.10.2026

№ 317

О проведении муниципального Квеста по русскому языку «Осенний марафон: Код мудрости» (интеллектуальная игра для учащихся 5-х классов)

На основании плана работы Комитета по образованию администрации Зиминского района на 2026-2027 учебный год, в рамках плана основных мероприятий, проводимых в рамках Десятилетия детства в Зиминском районном муниципальном образовании, на период до 2027 года, утвержденного постановлением администрации Зиминского районного муниципального образования от 31.05.2021 № 423, дорожной карты повышения качества образования в Зиминском районе на период до 2030 года, утвержденная приказом Комитета по образованию администрации Зиминского района от 26.02.2026 № 81, в целях создания условий для развития интеллектуальных и творческих способностей учащихся, формирования навыков командной работы,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1.Провести муниципальный Квест по русскому языку «Осенний марафон: Код мудрости» (интеллектуальная игра для учащихся 5-х классов) (далее –Квест) – 30 октября 2026 года в 11-00 часов на базе Ухтуйского парка.

2.Утвердить положение о муниципальном Квесте по русскому языку «Осенний марафон: Код мудрости» (интеллектуальная игра для учащихся 5-х классов) (прилагается).

3.Назначить ответственных за проведение Квеста следующих педагогов:

- Башарову С.В., учителя русского языка и литературы МОУ Ухтуйская СОШ;
- Писарек Т.Л., учителя русского языка и литературы МОУ Ухтуйская СОШ.

4.Руководителям образовательных организаций подать заявки на участие в Квесте до срок до 21 октября 2026 года заместителю председателя Комитета по образованию О.А. Кузнецову.

5.Контроль исполнения настоящего приказа возложить на заместителя председателя Комитета по образованию О.А. Кузнецову.

Председатель



С.А. Костикова

Положение
о проведении муниципального Квеста по русскому языку «Осенний марафон: Код
мудрости» (интеллектуальная игра для учащихся 5-х классов)

1. Общие положения

1. Положение о муниципальном Квесте по русскому языку «Осенний марафон: Код мудрости» (далее – Квест) для учащихся 5-х классов общеобразовательных школ определяет цели, задачи, порядок организации Квеста.

2. Организаторами Квеста являются: Комитет по образованию Зиминского района и Муниципальное общеобразовательное учреждение Ухтуйская средняя общеобразовательная школа.

3. Организационно-техническое сопровождение Квеста обеспечивается оргкомитетом МОУ Ухтуйская СОШ.

2. Цели и задачи Квеста

4. Цель: создание условий для развития интеллектуальных и творческих способностей учащихся, формирование навыков командной работы, логического и критического мышления.

5. Задачи:

- развивать речевую культуру, орфографическую зоркость, логику и эрудицию;
- формировать навыки коммуникации, сотрудничества и распределение ролей в команде;
- выявлять одарённых и мотивированных детей;
- создавать условия для позитивного досуга и безопасной внеурочной деятельности школьников;
- выявлять и поддерживать детей, интересующихся русским языком.

3. Участники Квеста

6. К участию в Квесте приглашаются команды учеников, обучающиеся в 5-х классах общеобразовательных организаций. Состав команды: 6 человек и 1 руководитель команды - педагог, классный руководитель или иное уполномоченное лицо общеобразовательной организации.

7. Для участия в Квесте до 21 октября 2026 года направить заявку в оргкомитет МОУ Ухтуйская СОШ (Башарова С.В.) или в Комитет по образованию администрации Зиминского района (Кузнецова О.А.).

4. Сроки и место проведения Квеста

8. Квест проводится 30 октября 2026 года. Время проведения: 11.00 часов дня. Место проведения: Ухтуйский парк.

9. При неблагоприятной погоде оргкомитет вправе изменить место или формат проведения.

5. Содержание и формат Квеста

10. Квест проводится в формате маршрутной интеллектуальной игры по станциям (по этапам).

11. Каждая команда получает маршрутный лист с указанием порядка прохождения станций и фиксированием результатов.

12. По завершении прохождения всех станций команды сдают маршрутные листы в оргкомитет для подсчёта баллов.

13. Команды выполняют задания на скорость, правильность и командную слаженность.

14. Участники обязаны соблюдать дисциплину, правила безопасности.

6. Критерии оценивания и подведение итогов Квеста

15. Основные критерии оценивания:

- правильность выполнения заданий;
- количество набранных баллов на всех станциях;
- соблюдение регламента времени;
- культура поведения, командное взаимодействие.

16. За каждую станцию команда получает определённое количество баллов, которое суммируется в итоговом протоколе. Команда набравшая наибольшее число баллов определяется победителем.

17. При равенстве баллов учитывается:

- меньшее количество ошибок;
- время выполнения заданий;
- командная слаженность.

7. Награждение

18. Команды-победители награждаются дипломами 1,2 и 3 степени. Участники получают сертификаты.